



Loïc CORDONNIER

Technical artist

Coordonnées

- ☎ +33 6 14 16 40 01
- ✉ Loic.cordonnier@gmail.com
- 🌐 cordonnierloic.com

Hard Skills

- Graphist Tools
- Pipeline
- Optimization
- Shader
- VFX
- Technical assistance

Centres d'intérêt

- Jeux vidéos
- Robotique
- Airsoft
- Pêche

Logiciels



Langues



Formations

RNCP infographiste 3D BAC +3 2021 – 2025

Objectif 3D

- 3ème Année : Application des connaissances
 - Projet jeu vidéo : Storm Core en tant que Technical Artist
 - Projet jeu vidéo : Oasis en tant que support technique
- 2ème Année : Approfondissement
 - Projet environnement : Elden Ring reproduction
 - Projet jeu vidéo : Outroad Furry sur de l'optimisation
- 1ère Année : Spécialisation Technical Artist
 - Projet environnement : Stray
 - Projet jeu vidéo : Shinto
- Classe préparatoire : Initiation au métier d'artiste 3D
 - Création d'image de synthèse.

Classe prépa Ingénieur PCSI 2018 – 2020

Institution Sainte-Marie

- 2 Années formations Physique chimie

BAC S spécialité Physique chimie 2017 – 2018

Lycée Saint-Adrien La salle

Experiences

Global game Jam 2023 – 2025

- OFC Objective fried Chicken / 2025
- Laugh Company / 2024
- Wich Roots Wiches Choose / 2023